



Contact

- ☎ 07 85 60 30 48
- ✉ kenzo.dasilva@orange.fr
- 🌐 kenzo.dasilva.ws
- 📍 Paris

[Consulter mon Portfolio](#) ➔

Soft skills

- Créatif
- Dynamique
- Curieux
- Autonome

Hard skills

Logiciels

- Suite Figma
- Suite Adobe
- Fusion 360
- IA FireFly et ChatGPT

Langages

- HTML / CSS / JQUERY
- C et C#

Langues

Anglais - Avancé

Espagnol - Intermédiaire

Centres d'intérêts

- **Photographie** : Portraits créatifs et photographie argentique.
- **Jeux vidéo** : Gestion de serveur, création de ressources et programmation de contenu.
- **3D** : Création et impression de pièces techniques et décors.

UX DESIGNER

Kenzo DA SILVA

À Propos

Actuellement en dernière année de master, je cherche un **stage de fin d'études**, d'une durée de 6 mois, à partir de **mars 2025**.

Parcours

- Septembre 2023 - Juillet 2025
Master Design d'Interface, Multimédia et Internet (UX/UI)
Université de la Sorbonne
- Septembre 2020 - Juillet 2023
Licence d'Etudes Visuelles, Multimédia et Création Numérique
Université Gustave Eiffel

Expériences

- Décembre 2024
Design sprint - JumboMana
Université de la Sorbonne
 - Pratique de la méthodologie de Design Thinking en équipe.
 - Benchmark, proto-personas et entretiens individuels.
 - Wireframes et prototypage d'un site web.
- Mai 2024 - Août 2024
Stage en entreprise
99Street
 - Création du wireframe de l'application mobile sur Figma.
 - Veille sectorielle.
 - Création de visuels de communication sur Photoshop.
- Décembre 2023
Design sprint - JoieDuComposte
Université de la Sorbonne
 - Pratique de la méthodologie de Design Thinking en équipe.
 - Benchmark, proto-personas et parcours utilisateur.
 - Wireframes et prototypage d'un site web sur Figma.
- Octobre 2023 - Février 2024
Projet Hypermédia - La méduse
Université de la Sorbonne
 - Scénarisation d'une expérience muséale.
 - Veille, parcours utilisateur, storyboard.
 - Maquette et modélisations 3D.